

## SKANSENOWE DOMINO

Wydrukuj strony na grubym papierze i wytnij kartoniki z wyrazami i wyrażeniami. Poukładaj je na stole nazwami w dół, a następnie odsłoń jeden kartonik. Teraz gracze po kolei odsłaniają kartoniki i dokładają je według następującej zasady: wyrazy lub wyrażenia stykających się pół muszą mieć taką samą liczbę sylab.

Jeśli gracz nie ma możliwości dopasowania wylosowanego kartonika, kładzie go przed sobą i czeka na nową kolejkę. Wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich swoich kartoników. Gra kończy się również, jeżeli gracze nie będą mieli już żadnej możliwości dołożenia kartoników; wówczas gracze zliczają liczbę sylab na swoich kartonikach - wygrywa osoba, posiadająca najmniejszą liczbę sylab.

Zachęcamy do tworzenia własnych zasady gry!

			cep		strzecha
	stodoła		palenisko		wiejska chałupa
gont	sierp	dzban	skrzynia	chleb	spódnica
brus	maselnica	płot	koło garncarskie	dzieża	zydel
gorset	sukmana	kuźnia	kalenica	spichlerz	wieżba dachowa
dwojaki	trojaki	zapaska	rogatywka	kowadło	warsztat kowalski
kołowrotek	kurna chata	podpłomyki	piece chlebowe	chusta czepcowa	wiklina biała